



# SASKIBALOIKO ARAUTEGIA

- Minibasketeko arautegia aplikatuko da.
- Partidek 10 minutuko lau aldi izango dituzte. Aldien arteko atsedena minutu batekoa izango da.
- **LEHENDABIZIKO HIRU ALDIETAN, PARTIDAKO AKTAN IZENA EMANDAKO JOKALARI BAKOITZAK GUTXIENEZ 10 MINUTUKO ALDI BAT JOKATU BEHARKO DU** eta **GEHIENEZ BI ALDI**. Atal hau betetzen ez duenari galdutzat emango zaio partida 20-0ko emaitzarekin.
- Lehenengo hiru aldietan ezingo da aldaketarik egin, lesionatutako, kanporatutako edo bere bostgarren falta egin duen jokalaria bat aldatzeko ez bada. Lehenago lesionaturik aterata den jokalaria ere atzera kantxaratu ahal izango da lehen haren lekuan kantxaratu den jokalaria ordez.
- Jokalari batek aldi batean esku hartu duela ulertuko da, nahiz eta oso denbora gutxian kantxan izan.
- Aldaketak laugarren aldi egin ahal izango dira, beti ere jokoa geldidagoenean.
- **BAILARAKO FASEAN TALDE BAT ZAZPI JOKALARIEKIN AGERTZEN BADA, EMAITZA ONTZAT EMANGO DA. BAINO HIRU LEHENENGO ALDIETAN, PARTIDAKO AKTAN IZENA EMANDAKO JOKALARI GUZTIEK GUTXIENEZ BI ALDI JOKATU BEHARKO DITUZTE. LEHENENGO HIRU ALDIAK JOKATU DITUEN JOKALARIAK (KASU HONETAN ONTZAT EMANGO DA) EZINGO DU LAUGARRENEAN PARTE HARTU.**
- **6 JOKALARIREKIN AGERTZEN BADA, EMAITZA ONTZAT EMANGO DA. BAINO PARTIDAKO AKTAN IZENA EMANDAKO JOKALARI GUZTIEK GUTXIENEZ HIRU ALDI JOKATU BEHARKO DITUZTE.**
- Gipuzkoako txapelketan zortzi jokalaria agertu behar dira partiduetara. Bestela partida galdutzat emango zaio taldeari 20-0ko emaitzarekin.
- **Baloia “fondoko” marratik ateratzen denean (erasoan ari den taldeak botata) edo saskiratzen baten ondoren, defenditu behar duen taldea bere zelaira joango da baloia jokoan jarri arte.**
- Zati bakoitzean (aldi bakoitzean ez) hutsarte bat eskatzeko aukera izango du entrenatzaile bakoitzak. **Partida osoan bi.**
- Saskiratze baten ondoren hutsartea eskatu ahal izango da.
- Aldi bakoitzean talde batek lau falta baino gehiago egiten dituenan bi jaurtiketa libre botako dira (bostgarrenetik aurrera).

- Partida berdinduta bukatzen bada:  
BENJAMINETAN, dagoen bezala onartuko da. Eta ALEBINETAN, bost minututako luzapena jokatuko da.
- **Talde batek bestearekiko 50 puntuko tartea lortzen badu, une horretatik aurrera ez dira lortutako puntuak aktan jarriko eta emaitza une horretakoa izango da. Partida osorik jokatuko da.**
- Partiduko aktan, **talde batek 10 jokalaria baino gehiago baditu, hirugarren aldiko bosgarren minututik aurrera, aldaketak libreki egin ahal izango ditu** talde horrek.
- Ez da 24 segundutako araurik aplikatuko inongo kategoritan.
- Ez agertzeagatik partidua galduko du talde batek, baldin eta partida hasteko jarritako ordutik hamabost minuturen buruan eta inolako arrazoirik izan gabe, taldea kantxaratuko ez balitz.
- Partidu baten zehar, talde bat bi jokalaria baino gutxigorekin geratuz gero, galdu egingo luke partida. Irabaziz joango balitz, partida 20-0ko emaitzaz galduko luke.
- Ez dago hiruko saskiratzerik.
- BENJAMINETAN, jaurtiketa libreak, jaurtiketa libreen zirkuluerdiko marra
- etenetik egingo dira.
- Jolasleku eta baloiak:

<b>MAILA</b>	<b>JOKALEKUA</b>	<b>BALOIA</b>
<b>Infantil mutilak</b>	Handia	Handia
<b>Infantil neskek</b>	Handia	Tartekoa
<b>Alebinak</b>	Txikia	Txikia
<b>Benjaminak</b>	Txikia	Txikia



## REGLAMENTO DE BALONCESTO

- Se aplicará el reglamento de minibasket.
- Los partidos constarán de cuatro tiempos de 10 minutos cada uno. El descanso entre cada tiempo será de 1 minuto.
- **DURANTE LOS TRES PRIMEROS TIEMPOS, CADA UNO DE LOS JUGADORES INSCRITOS EN EL ACTA, TENDRÁ QUE JUGAR, POR LO MENOS, UN TIEMPO DE 10 MINUTOS Y COMO MÁXIMO, DOS TIEMPOS.**

Al equipo que no cumpla con este requisito se le dará el partido por perdido con un resultado de 20-0.

- Durante los tres primeros tiempos no se podrán hacer cambios de no ser que haya algún lesionado, expulsado o alguien que ya haya cometido cinco faltas. El jugador que ha salido lesionado anteriormente podrá volver a la cancha, ocupando el lugar de su suplente.
- Se entenderá que un jugador ha tomado parte durante un tiempo aunque haya estado muy poco tiempo en la cancha.
- Los cambios sólo se podrán realizar durante el último tiempo, siempre y cuando el juego esté parado.
- **EN LA FASE COMARCAL: EL RESULTADO SE DARÁ COMO BUENO AUNQUE SÓLO SE HAYAN PRESENTADO 6 JUGADORES. PERO TODOS LOS JUGADORES QUE APAREZCAN EN EL ACTA DEBERÁN JUGAR POR LO MENOS TRES TIEMPOS.**

**SI SE PRESENTAN 7 JUGADORES, EL RESULTADO SE DARÁ COMO BUENO PERO DURANTE LOS TRES PRIMEROS TIEMPOS, TODOS LOS JUGADORES DEL ACTA TENDRÁN QUE JUGAR POR LO MENOS 2 TIEMPOS.**

**LOS JUGADORES QUE HAN PARTICIPADO DURANTE LOS TRES PRIMEROS TIEMPOS NO PODRÁN TOMAR PARTE EN EL ÚLTIMO CUARTO.**

- En el campeonato de Gipuzkoa, a los partidos tendrán que presentarse, por lo menos, ocho jugadores. En caso contrario, se considerará que el partido se ha perdido por un resultado de 20-0
- **Cuando el balón rebasa la línea de fondo (enviada por el equipo atacante) o tras una canasta, el que se convierte en defensor deberá esperar en su campo hasta que el balón se ponga en juego.**
- El entrenador de cada equipo podrá pedir un tiempo muerto en cada parte (no en cada tiempo). **Dos en todo el partido.**

- Se podrá pedir un tiempo muerto inmediatamente después de una canasta.
- Cuando un equipo comete 5 faltas personales en un período de 10 minutos se lanzarán dos tiros libres a partir de la quinta cometida.
- Si en el acta del partido **un equipo tiene inscritos más de 10 jugadores, éste podrá hacer cambios libres a partir del quinto minuto del tercer tiempo.**
- No se aplicará la norma de los 24 segundos en ninguna categoría.
- En **alevines** si el partido termina empatado, se jugarán prórrogas de 5 minutos hasta desempatar. **En benjamines** si el partido termina empatado, **valdrá el empate** y se da el partido finalizado.
- Un equipo perderá el partido si no se presenta antes de un cuarto de hora de la hora de comienzo del partido sin ninguna razón de peso.
- Si un equipo se queda durante el partido con menos de 2 jugadores, perderá el partido. Si va ganando, perderá con el resultado de 20-0.
- En alevines y benjamines se jugará en campo de minibasket y con balón pequeño.
- **Si uno de los equipos alcanza una diferencia de 50 puntos por delante del equipo contrario, el partido se continuará jugando, pero se dejará de anotar las canastas conseguidas por ambos equipos, siendo ése el resultado final.**
- No hay canastas de tres puntos.
- En BENJAMINES los tiros libres se harán desde la línea discontinua del medio círculo.